# Nikolayev Blednayakoza Elphikrovich de Stranateney III

## 1.Raza/Clase/Subclase

Raza: Shadar-Kai

Clase: Druida

Subclase: Circulo de las Bestias

## 2. Background

Niko nació junto a su hermana gemela en la Ciudadela de Arpton, en el Shadowfell en el año 1021 PC. Su padre, Zheleznov, era el ex heredero de la Ciudadela, pero perdió su puesto debido a eventos del pasado, mientras que su madre seguía siendo la tercera hija de la familia Elphikrovich. Su infancia fue bastante tranquila, creciendo en el seno de una familia que los quería. Si bien es cierto que ambos padres siempre les alababan de más y les tenían en un pedestal.

Cuando ambos cumplieron 10 años, en el año 1031 PC, apareció Odo Zinivre, el director de la escuela de Encantamientos, la más prestigiosa entre todas las escuelas, para reclutar a los gemelos, ya que hace diez años sintió una gran fluctuación en las Mareas Mágicas, un elemento que para los gemelos no quedó muy claro, pero al parecer sus padres quedaron atónitos. Después de unos días de pensar, ambos padres les preguntaron a los gemelos si querían aprender magia y convertirse en grandes magos. Estos, curiosos y emocionados, accedieron a confiar en sus padres. De esta forma, cruzaron los pasillos de los Entre Ecos junto a Odo y llegaron a Sabbeguard.

Odo les ofreció un piso en la capital, cerca de la Escuela y los visitaba diariamente para que tuvieran una formación previa y que no fuera tan complicado los primeros años. Este cambio de entorno resultó tanto emocionante como desafiante para Niko.

Cuando cumplieron 16, en el año 1037 PC, ambos tomaron la ceremonia del libro y ambos pasaron sin ninguna prueba, recibiendo a su Ser Menis junto a un Libro de Hechizos. Niko decidió nombrar a su familiar Bob y le dio la forma de un gato.

El primer curso no fue dificultad para ninguno de los dos, pero Niko empezó a interesarse por otras fuentes de magia a partir del segundo curso, no tanto en los libros y más en la naturaleza donde podía explorar libremente sus poderes druídicos y comunicarse con los espíritus de la naturaleza. Le fascinaba como algunos seres podían influir en la propia naturaleza, algo que le parecía indomable. Esto le conllevó que algunos de los profesores cuestionaran sus capacidades como mago y que pusieran en tela de juicio al director Odo, sugiriendo que Niko debería ser expulsado. Pese a las advertencias de Odo, Niko siguió interesado en las afueras, llevando a algunas excursiones furtivas a las afueras de la ciudad, saltándose clase. Por suerte Odo lo defendía a capa y escudo frente a los profesores. Niko, aunque entendía la importancia de la educación mágica, no podía quitarse la sensación de que el verdadero poder residía en la naturaleza indómita.

Pero su suerte acabaría en el año 1039 PC, cuando repentinamente Odo enfermó y al cabo de un mes murió y fue incinerado a las afueras de la ciudad y los gemelos quedaron sin mentor. El nuevo director, Donovan Vezatsk, puso orden al despilfarro del antiguo dirigente, cortando el dinero destinado a los gemelos y expulsando a Niko por sus múltiples faltas de disciplina.

Enfrentado a la grave situación de financiar la educación de Nami, Niko se adentró en el mundo criminal, reconociendo el potencial de mantener a salvo a su hermana. Niko entro en contacto con los Ojos de Hydra, una mafia que centra sus negocios en trafico de drogas, con mucho poder en las provincias de Acrethia y Vatera. Estuvo realizando trabajos en las afueras, buscando ingredientes en las afueras del peligroso Bosque de las Bestias y realizando algunas de las drogas distribuidas. Esto marcó un punto de inflexión en su vida, arrojándolo al corazón del peligro y la intriga. Frente al peligro, la tenacidad y astucia de Niko resplandecieron.

Una noche lluviosa de invierno del año 1041 PC, Namra apareció empapada, vistiendo un uniforme desconocido para él, roto en ciertas partes. Acto seguido Namra empezó a recoger todas sus cosas y forzándole a hacer lo mismo. Niko comprendió la situación en el momento en que escucho soldados buscando a alguien por la calle, y rápidamente ambos huyeron de la ciudad.

Después de unos meses vagando, Niko se acordó de la Familia Brugonta, que tenia algunos acuerdos con los Ojos de Hydra, ya que esta familia controlaba todo el tema de distribución y contrabando, sobre todo en la parte Oeste del reino. Una vez llegaron a la provincia de Criton, se dirigieron a la casa Brugonta, situada al sur de Galerim, en la orilla del Río Tera.

Ahí fueron recibidos por Galkia Brugonta, matriarca de la familia criminal, y se interesó en las habilidades de Niko. En privado le confeso que no tenia la necesidad de acogerlos bajo su ala, pero que sus habilidades podían servir para un proyecto personal. La condición para que entrasen a trabajar para ella fue que Niko encontrara la forma de realizar la Síntesis de Poder. Galkia le comentó que algunos alquimistas han intentado en la historia reciente convertir la materia viva en poder a través de una síntesis, esta fortalece ampliamente las capacidades físicas del individuo que bebe el resultado. Sin darle muchas más explicaciones, le comenta que, si no acepta, ahora mismo ordenara a toda su familia capturar a su hermana y entregarla a las autoridades para recoger la recompensa que hay sobre su cabeza.

Niko, en pro de proteger a su hermana, acepta, aunque no sepa ni por donde empezar. Pasan dos años, investigando sobre la Síntesis de Poder y participando en misiones bajo las ordenes de Purad Brugonta. En este periodo conocieron a Brax Brugonta, uno de los hermanos que aún no había ascendido a comandante de la familia y trabajaba bajo las ordenes de su hermano. Formaron una relación muy buena entre los tres y se hicieron muy amigos.

Durante estos dos años, Namra le explicó que formaba parte de Las Sobras del Rey, una unidad especial, dedicada a formar magos con poder bélico superior y que sean completamente leales al rey. No entro en muchos detalles, pero Niko percibió el dolor de su hermana mientras hablaba de ello y deicidio no indagar.

Al final, Brax debe tomar su prueba para decidir si formar parte de la familia o no y se despide de los gemelos.

En lo que respecta la investigación de la Síntesis de Poder, Niko descubrió de la existencia de unos magos fugitivos de hace un centenar de años. Estos renegaron del rey y huyeron a esconderse de la sociedad. Uno de ellos era un prodigio en la alquimia y por algunos textos se da a entender que estaba interesado y obsesionado por algo similar a la Síntesis de Poder. Niko ahora sabe que debe salir a buscar más información sobre el alquimista loco, y decide informar a Galkia. Esta le concede hasta que las primeras nieves del año que viene para reunir la información necesaria y volver para realizar la Síntesis. De paso, aprovecha para pedirles que busquen a uno de sus hijos, que había huido de la familia sin pasar la prueba familiar y que deben devolverlo a casa. Namra accede a la misión respecto al hijo fugitivo sin saber nada de la otra misión de su hermano.

Ambos parten con destino a Hexaria, donde se cree que se esta refugiando el hermano de Brax extraviado, pero una vez intentan entrar en la provincia, son incapaces de atravesar las fuertes ventiscas del norte, casi muriendo congelados en el intento. Entonces deciden dirigirse al sur, ya que, en los reportes de la Guardia del Reino, dicen que se perdió la pista del Alquimista loco en la entrada del Bosque de las Bestias. Niko le dice que deben entrenar un poco antes de seguir la pista del hermano y que este bosque será perfecto. Ahora, con rumbo a Barwan, están a la espera de que les deparará el futuro.

## 3. Objetivos principales

### 3.1. Objetivo 1

### 3.2. Objetivo 2

### 3.3. Objetivo 3

## 4. PERsonalidad

### 4.1. Trait 1

### 4.2. Trait 2

### 4.3. Trait 3

### 4.4. Trait 1

## 5. QUIRKS/Manias

* Quirk / Manía 1
* Quirk / Manía 2
* Quirk / Manía 3
* Quirk / Manía 4
* Quirk / Manía 5

## 6. Apariencia

Una caricatura de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media

Una persona con un traje de color negro

Descripción generada automáticamente con confianza media